



PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE DI FINE ANNO

Anno scolastico: **2015/2016**

Docente: SALTARI FABRIZIO, ITP: PIRGENTILI GIUSEPPE

Materia: **Tecnologie Informatiche** ore svolte: **96**

Classe: I° G Indirizzo: Informatica e Telecomunicazioni

Testo utilizzato: info TIC , Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione. Autori: Lorenzi e Govoni, Edizione Atlas.

MODULO 1: COMPUTER ESSENTIALS			
CONTENUTI	CONOSCENZE	COMPETENZE	VERIFICHE SVOLTE
Struttura generale di un sistema di elaborazione. Unità centrale di elaborazione. Memorie. Le unità di input e di output. Le immagini digitali. Le memorie di massa. Windows, caratteristiche generali. Il desktop, cartelle, file e operazioni sui file. Lavorare in rete.	Riconoscere il significato di alcuni termini di uso comune nel contesto specifico dell'informatica. Regole e codifica delle numerazioni e formati per le immagini digitali. Struttura di un sistema di elaborazione e caratteristiche delle sue componenti hardware e software. Struttura del S.O., utilizzo dei principali comandi, gestione dei file e delle risorse del sistema di elaborazione.	Saper riconoscere le caratteristiche logico funzionali di in computer. Saper utilizzare l'ambiente di lavoro Windows Saper gestire file e cartelle con particolare riguardo alle operazioni di copia, spostamento, cancellazione, ripristino, compressione, ricerca	Scritte ed orali



MODULO 2: WORD PROCESSING			
CONTENUTI	CONOSCENZE	COMPETENZE	VERIFICHE SVOLTE
Il testo. Gli oggetti dell'interfaccia grafica. Le operazioni per il trattamento dei testi. Formattazione, WordArt, tabelle. La composizione di una lettera . Controllo ortografico e ricerca di parole. La composizione di una relazione. Unione di testo con dati per stampare circolari.	Programma di elaborazione testi Word. Creare e formattare un testo,. Creazione di una tabella. Inserire immagini nel testo. Invio di circolari .	Saper creare, modificare e correggere un testo Saper formattare un testo Saper inserire simboli, immagini, tabelle in un testo Saper gestire la stampa unione	Scritte ed orali



MODULO 3: SPREADSHEET			
CONTENUTI	CONOSCENZE	COMPETENZE	VERIFICHE SVOLTE
Il programma Excel. La costruzione di un foglio di calcolo. Larghezza di colonna e altezza di una riga. Foglio dati e foglio formule. I comandi per la gestione di un foglio di calcolo. Le operazioni di selezione, copia, e spostamento. La stampa del foglio di lavoro. La funzione logica SE. Grafici statistici.	Concetti fondamentali di un foglio di calcolo e le applicazioni pratiche di questo strumento. Formattare un foglio di calcolo. Utilizzare funzioni di base, matematiche e logiche. Rappresentare grafici.	Saper inserire formule e funzioni Saper gestire i riferimenti assoluti e relativi Saper gestire subtotali e copie speciali Saper rappresentare i dati con i grafici Saper fare ricerche tramite i filtri	Scritte ed orali



MODULO 4: PRESENTATION			
CONTENUTI	CONOSCENZE	COMPETENZE	VERIFICHE SVOLTE
Il programma PowerPoint. Testo a piè di pagina e commento alle diapositive. Organizzazione delle presentazioni. Salvare ed eseguire la presentazione. Effetti di animazione. Inserire gli elementi grafici.	Il programma Power Point Utilizzo dell'applicazione Sviluppare una presentazione Testi Grafici Oggetti Grafici Preparazione alla presentazione	Lavorare con le presentazioni Scegliere diversi layout e disegni e modificare le diapositive. Inserire, modificare e formattare il testo nelle presentazioni. Scegliere grafici per trasmettere informazioni in modo significativo. Inserire e modificare figure, immagini e disegni. Applicare effetti di animazione e transizioni alle presentazioni;	Scritte ed orali



MODULO 5: ONLINE ESSENTIALS			
CONTENUTI	CONOSCENZE	COMPETENZE	VERIFICHE SVOLTE
Le reti. Il WWW (World Wide Web). Il browser. I motori di ricerca.	Internet e il web La sicurezza online Navigare con il browser Usare i motori di ricerca	Saper conoscere Internet ed il suo funzionamento Saper navigare nel WWW Saper ricercare in Internet Saper comunicare nel web.	

Data
30/05/2016

responsabile
Saltari Fabrizio

firma

I rappresentanti di classe
